



TRANSFORMING REALITY

Pitch Deck
2021

INTRODUCCIÓN

Hacer del gaming un estilo de vida sostenible mediante un ecosistema descentralizado que genere valor para los jugadores.

INVERSIÓN



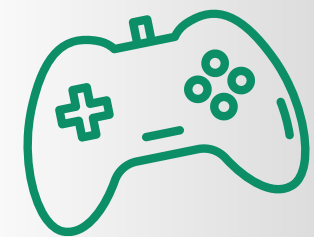
ACADEMY



PLAY TO EARN

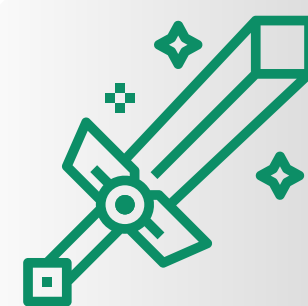
PROBLEMA

La centralización de los activos en los videojuegos genera una mínima distribución de las ganancias a los jugadores y una alta barrera de entrada.



CENTRALIZACIÓN DE LOS ACTIVOS

Más del 63% de los jugadores estarían dispuestos a invertir más si sus activos virtuales tuvieran algún valor real.



LAS GANANCIAS PARA LOS JUGADORES

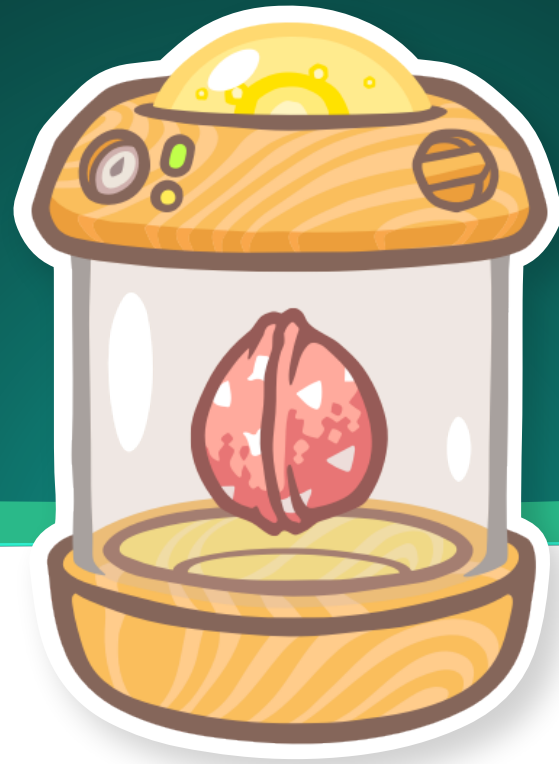
Solo estan presentes para los profesionales de E-Sports y los grandes influencers.

0,001%
del valor total
del mercado



LAS BARRERAS DE ENTRADA

Son muy altas en países con economías emergentes.



POOL DE INVERSIÓN

- ◆ Adquisición de activos, NFTs y tokens.
- ◆ Evaluación del riesgo.
- ◆ Accesos anticipados.



ADMINISTRACIÓN

- ◆ Seguimiento de inversiones.
- ◆ Gestión de jugadores.
- ◆ Pagos a jugadores e inversionistas.

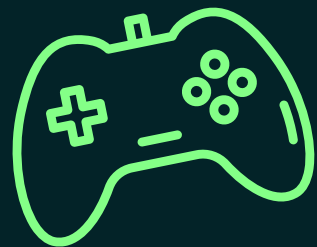


TALENTO HUMANO

- ◆ Formación y desarrollo de habilidades en videojuegos.
- ◆ Búsqueda de los mejores jugadores.



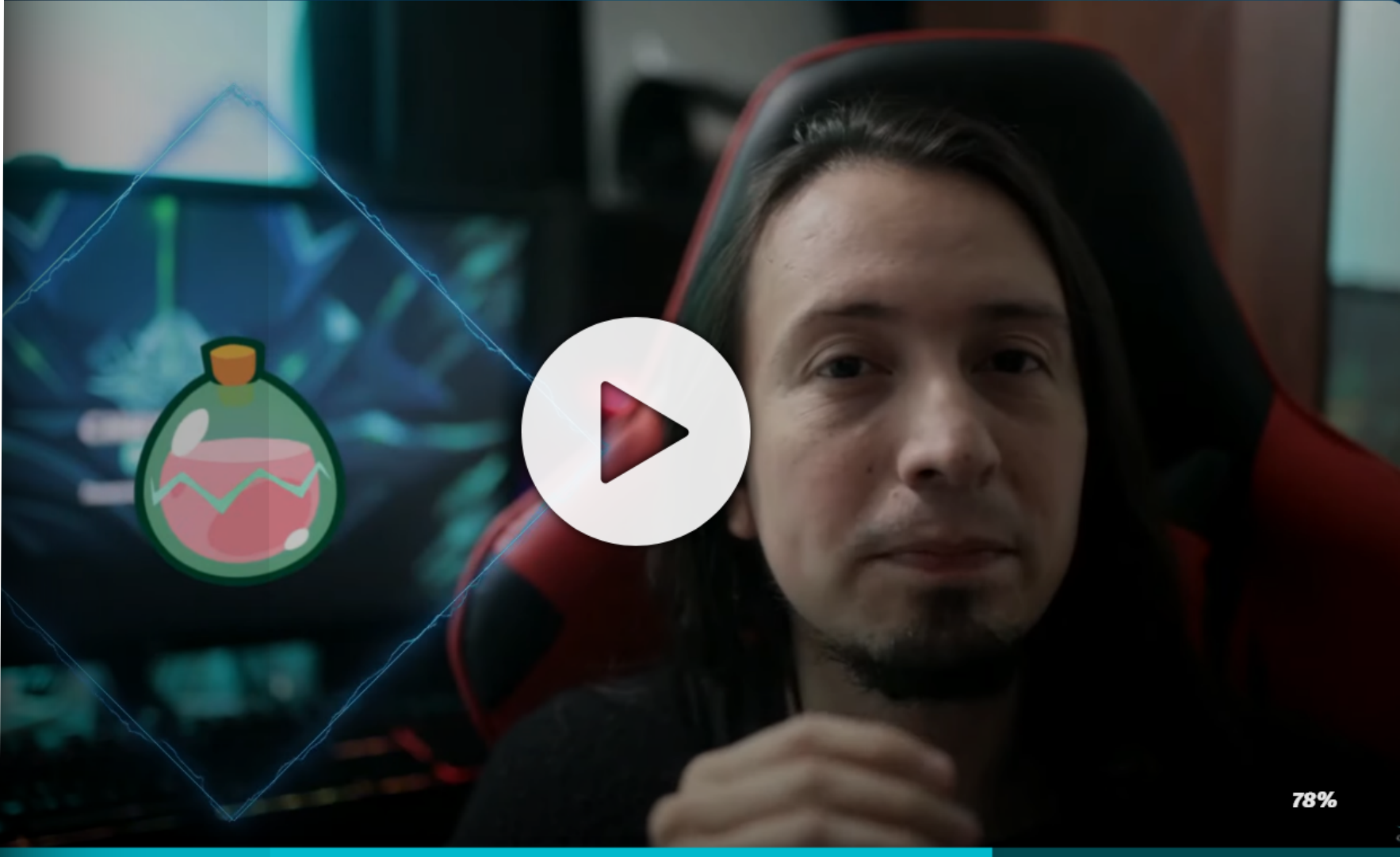
Plataforma de formación de jugadores competitivos para maximizar las ganancias en juegos **play to earn**.

4 Bootcamps
120 
JUGADORES

Coach
Personalizado
+1000
sesiones de coach 



Usuario Nickname 



Detalles del CursoRecursos



Curso Avanzado Axie Infinity
Curso Avanzado Axie Infinity

En este módulo se trabajará sobre que es un axie, como se clasifican y cuales son sus características. Se analizarán las características de las cartas y cómo sincronizar tu cuenta.

Duración: 20 hrs
Coach: Raideos Carlitos
Estudiantes: 22.000
de Lecciones: 20
Idioma / Audio: Español

antes \$50USD
\$25 USD **25 % dto.**
¡La oferta termina en 5 hrs!
Cómpralo Ahora! 

Contenido del Curso

- MÓDULO 1**
5 Clases
 - Energía en PVP **2 Min**
 - Energía en PVP **2 Min**
 - Energía en PVP **2 Min**
 - Energía en PVP **2 Min**
 - Energía en PVP **2 Min**
- QUIZ**
10 / 10  **Aprobado**
- MÓDULO 1**
5 Clases
- QUIZ**
10 preguntas



AFILIACIONES
PORTAFOLIO
ABOUT US
CONTACT US

SPOTIFY
YOU TUBE
TWITCH

TWITTER
MEDIUM
DISCORD

Copyright Chrysalis Academy

PARTICIPACIÓN EN EL MERCADO

Gasto por jugador 2021 (USD)

Distribución de los ingresos totales globales de los videojuegos



Fuente

www.axieworld.com/en/economics/charts?chart=revenue
www.statista.com/statistics/806975/lol-revenue/
www.businessofapps.com/data/fortnite-statistics/

MERCADO DE VIDEOJUEGOS

180 
BILLONES DE DÓLARES

2.9 
BILLONES DE JUGADORES

MERCADO NFTs



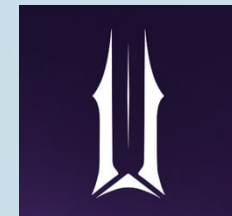
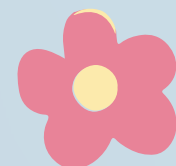
2.43
BILLONES
EN 30 DÍAS

257.000 
USUARIOS

*MERCADO POTENCIAL

2.72 
BILLONES DE JUGADORES

MERCADO TOKENS



6.5 
BILLONES DE DÓLARES

182.500
HOLDERS



2.17 
BILLONES DE DÓLARES

1.9 
MILLONES DE USUARIOS

100 
BILLONES DE DÓLARES EN ITEMS

63%
DE LOS JUGADORES
DISPUESTOS A GANAR MÁS

~38 BILLONES
DE DÓLARES ANUALES

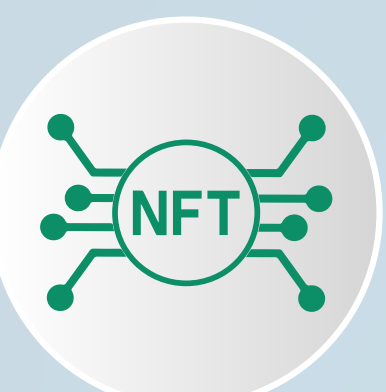
0.5% TAMAÑO DE
MERCADO



NUEVOS JUGADORES
DE ECONOMÍAS
EMERGENTES

MODELO DEL NEGOCIO

INVERSORES TOKENS



DINERO FIAT

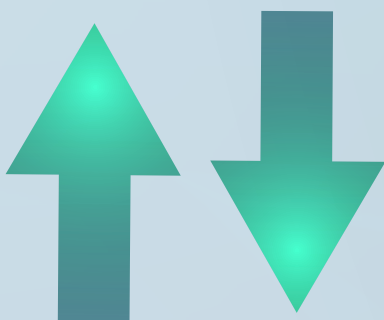
NFT



CANALES PUBLICITARIOS



JUGADORES



INGRESOS

- Play-to-earn
- Trading de NFTs
- Trading de crypto
- Staking de juegos play-to-earn
- Venta de asesorías

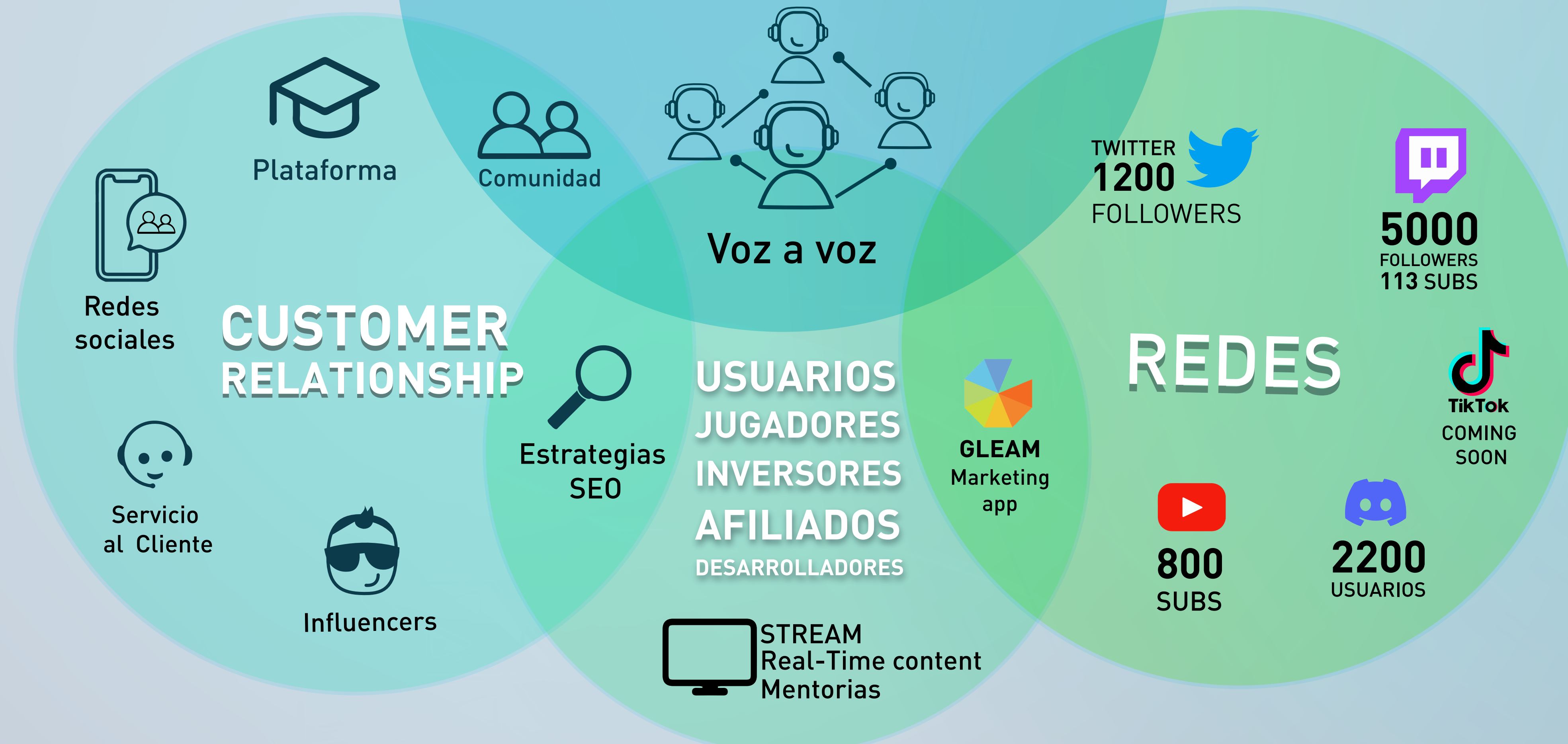
COSTOS

- Staff
- Servicios de tecnología asociados
- Servidores, correos, plataformas
- Marketing (Sorteos, publicidad)
- Capacitación

Viral Engine

Aumentar el Engagement y fidelización de nuevos usuarios

Convertir nuestros usuarios en
promotores PLAY TO EARN.



TRACCIÓN

Línea de tiempo

2021

Fundación abril 2021

30k dólares inversión

1 Junio

Alcanzamos 100 Scholars en Axie Infinity.



2 Julio

Lanzamiento de nuestros servicios de coach, más de 1000 sesiones de coach al día de hoy.



3 Agosto

Diversificación en +10 juegos diferentes.



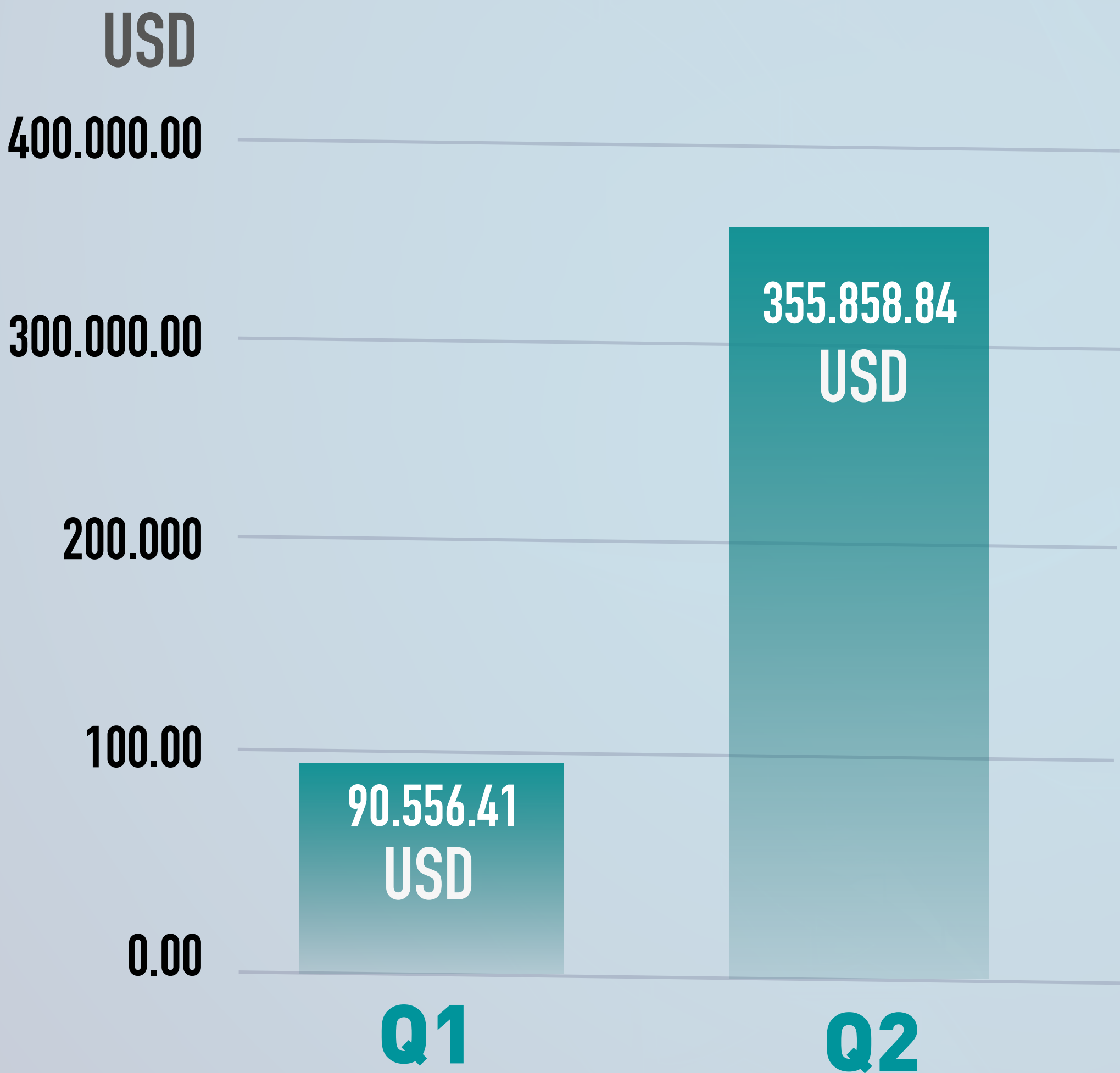
3 Septiembre

+250 Jugadores
11 Inversores
Herramienta de automatización de pago en Binance.

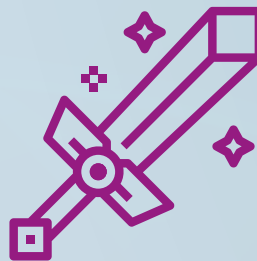


Ganancias Play to earn

Gestionamos más de medio millón de dólares



TESORO DE LA GUILD

JUEGO		VALOR
	Axie Infinity	450.000 USD
	The Sandbox	595.000 USD
	Ember Sword	10.000 USD
	Otros Juegos	10.000 USD
TOTAL		1'065.000 USD

PROSPECCIÓN

Q4 2021

- ◆ **+500** Jugadores
1 Millón de dólares en activos.
- ◆ Primera plataforma online de cursos sobre cryptojuegos: Chrysalis Academy.

Q1 2022

- ◆ **+1000** Jugadores.
- ◆ **+20** Cursos especializados en play-to-earn.
- ◆ Herramienta de Smart Contracts para contratar a jugadores.

Q2 2022

- ◆ **+2000** Jugadores
- ◆ Gestionar los torneos play-to-earn más importantes de la región.
- ◆ Ser la Guild más grande de hispanoamérica.

Q3 2022

- ◆ ICO (Initial Coin Offering).
- ◆ Automatizar gestión de pools de inversión.

Q4 2022

Convertirnos en una DAO.



TRANSFORMING REALITY

REFERENCIAS

<https://www.wepc.com/news/video-game-statistics/>

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_most-played_video_games_by_player_count

<https://nonfungible.com/market/history>

<https://www.axieworld.com/en/economics/charts?chart=revenue>

<https://www.statista.com/statistics/806975/lol-revenue/>

<https://venturebeat.com/2020/12/09/vorhaus-advisors-63-of-gamers-would-spend-more-on-virtual-goods-with-real-world-value/>

<https://www.businessofapps.com/data/fortnite-statistics/>

<https://explorer.roninchain.com/tokens-nft>



TRANSFORMING REALITY



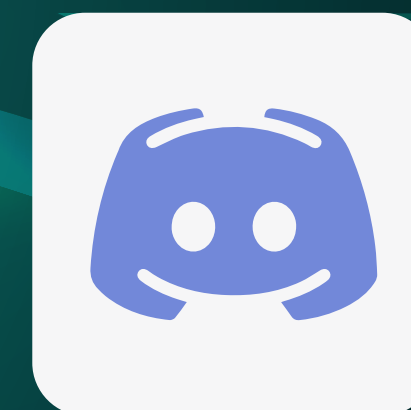
@ChrysalisGuild



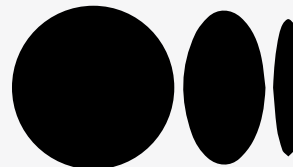
Chrysalis Guild



Chrysalis Podcast



discord.gg/G72kJmQZ5Q

 **Medium**

<https://medium.com/@ChrysalisGuild>

Gracias!



TRANSFORMING REALITY

***HACIENDO DEL GAMING UN
ESTILO DE VIDA SOSTENIBLE***